

Blatt 00 – Klassische Theoretische Physik I – WS 15/16

Prof. Dr. G. Schön
Sebastian Zanker, Daniel Mendler

0 Punkte
Besprechung 23.10.2015

Dieses Blatt muss nicht abgegeben werden.

1. Differentialrechnung

Wir bezeichnen mit $\frac{d^n}{dx^n} f(x)$ die n -te Ableitung $f^{(n)}(x)$ der Funktion $f(x)$ nach x , also z.B. $f'(x) \equiv \frac{df(x)}{dx}$ für die erste und $f''(x) \equiv \frac{d^2f(x)}{dx^2}$ für die zweite Ableitung. Berechnen Sie:

$$\begin{array}{ll} \text{(i)} & \frac{d}{dx} \left(\frac{x}{x^2 - 4} \right) \\ \text{(ii)} & \frac{d^2}{dx^2} (x \sqrt{x - 2}) \\ \text{(iii)} & \frac{d^2}{dt^2} (\cos(at^2)) \\ \text{(iv)} & \frac{d}{dx} (e^{x \ln x}) \end{array}$$

2. Integralrechnung

Eine *Stammfunktion* F zu einer gegebenen Funktion f erfüllt $\frac{dF(x)}{dx} = f(x)$. Stammfunktionen zur selben Funktion f unterscheiden sich nur in einer additiven Konstante. Das Finden einer Stammfunktion kann als Umkehr der Differentiation verstanden werden:

$$F(x) - F(a) = \int_a^x f(x') dx'$$

wobei a ein (reeller) Parameter ist, der die additive Konstante festlegt. Oft findet man auch die Kurzschreibweise $\int f(x) dx$. Anstelle des Begriffes Stammfunktion ist auch die Bezeichnung "unbestimmtes Integral von f " gebräuchlich.

- (a) Finden Sie alle Stammfunktionen zu $f(t) = \cos(\omega t)$ und $g(x) = e^{-x/b}$.
- (b) Berechnen Sie die folgenden unbestimmten Integrale mittels Substitutionsregel oder partieller Integration:

$$\begin{array}{ll} \text{(i)} & \int \frac{2x}{(x^2 - b)^n} dx, \quad n \neq 1 \\ \text{(ii)} & \int x e^x dx \end{array}$$

- (c) Berechnen Sie das folgende bestimmte Integral (*Hinweis*: Nutzen Sie zuerst eine geeignete Substitution und integrieren Sie anschließend partiell).

$$I = \int_0^T t \sin(\omega^2 t^2) \cos(\omega^2 t^2) dt$$

3. Vektorrechnung

Für Vektoren des Vektorraums \mathbb{R}^3 lässt sich ein Skalar- und ein Kreuzprodukt definieren.

$$\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = \sum_i a_i b_i = a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z, \quad \mathbf{a} \times \mathbf{b} = \begin{pmatrix} a_y b_z - a_z b_y \\ a_z b_x - a_x b_z \\ a_x b_y - a_y b_x \end{pmatrix}.$$

Häufig werden statt x, y, z ganzzahlige Indizes verwendet, da dies zu höherdimensionalen Vektorräumen verallgemeinert. Praktisch ist auch die Einsteinsche Summenkonvention, bei der implizit über gleiche Indizes summiert wird, z.B. $\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = \sum_i a_i b_i = a_i b_i$. Gegeben seien drei Vektoren $\mathbf{a} = (-3, 4, 1)^\top$, $\mathbf{b} = (5, 2, -1)^\top$ und $\mathbf{c} = (0, 1, 7)^\top$, wobei das kleine \top die Transposition bezeichnet.

- (a) Berechnen Sie die Beträge $|\mathbf{a}|$, $|\mathbf{b}|$ und $|\mathbf{c}|$ und normieren Sie die Vektoren.
- (b) Wie können Sie feststellen, ob die Vektoren voneinander linear unabhängig sind? Sind die gegebenen Vektoren linear unabhängig?
- (c) Berechnen Sie den Winkel zwischen \mathbf{a} und \mathbf{b} mit dem Skalarprodukt. Welchen Wert hat das Skalarprodukt für orthogonale Vektoren? Zerlegen Sie den Vektor $\mathbf{a} = \mathbf{a}_{\parallel} + \mathbf{a}_{\perp}$ in die zwei Anteile \mathbf{a}_{\perp} und \mathbf{a}_{\parallel} , wobei \mathbf{a}_{\perp} orthogonal zu \mathbf{b} und \mathbf{a}_{\parallel} parallel zu \mathbf{b} ist.
- (d) Mit Hilfe des Levi-Civita-Symbol

$$\epsilon_{ijk} = \begin{cases} 1 & \text{falls } (i, j, k) = (1, 2, 3), (2, 3, 1) \text{ oder } (3, 1, 2), \\ -1 & \text{falls } (i, j, k) = (1, 3, 2), (3, 2, 1) \text{ oder } (2, 1, 3), \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$$

kann das Kreuzprodukt dargestellt werden. Zeigen Sie $(\mathbf{a} \times \mathbf{b})_i = \epsilon_{ijk} a_j b_k$, unter Verwendung der Einsteinschen Summenkonvention. Welchen Vektor liefert das Kreuzprodukt für zwei parallele Vektoren? Bestimmen Sie mit Hilfe des Kreuzprodukts die Fläche des Parallelogramms, das von den beiden Vektoren \mathbf{a} und \mathbf{b} aufgespannt wird. Bestimmen Sie das Volumen des Parallelepipeds, welches von den drei Vektoren \mathbf{a} , \mathbf{b} , \mathbf{c} aufgespannt wird.

- (e) Die drei Vektoren können als Punkte angesehen werden, die eine Ebene im Raum definieren. Die Punkte einer Ebene \mathbf{x} erfüllen die Ebenengleichung in Hesse'scher Normalform $\mathbf{x} \cdot \mathbf{n} = d$ mit einem Normalenvektor \mathbf{n} ($|\mathbf{n}| = 1$) und dem Abstand der Ebene d zum Ursprung. Berechnen Sie \mathbf{n} und d .