

Lösung 11 – Klassische Theoretische Physik I – WS 15/16

Prof. Dr. G. Schön
 Sebastian Zanker, Daniel Mendler

20 Punkte
 Besprechung 29.01.2016

1. Schwerpunktsystem & Vielteilchensystem (1 + 1.5 + 1.5 + 3 + 2 = 9 Punkte)

(a) Der Ursprung des CMS liegt bei \mathbf{R} . Damit gilt

$$\mathbf{r}_i = \mathbf{r}'_i + \mathbf{R} \quad (1)$$

Leiten wir dies nun zweimal ab finden wir

$$m_i \ddot{\mathbf{r}}_i = m_i \ddot{\mathbf{r}}'_i + m_i \ddot{\mathbf{R}} = \sum_j \mathbf{F}_{ij} + \mathbf{F}_i \quad (2)$$

(b) Der Gesamtimpuls ist

$$\mathbf{P} = \sum_i m_i \dot{\mathbf{r}}_i = \sum_i m_i (\dot{\mathbf{r}}'_i + \dot{\mathbf{R}}) = \sum_i m_i \dot{\mathbf{r}}'_i + M \dot{\mathbf{R}}. \quad (3)$$

Der erste Summand, der nichts anderes als der Gesamtimpuls im CMS ist, auf der rechten Seite verschwindet:

$$\sum_i m_i \dot{\mathbf{r}}'_i = \sum_i m_i (\dot{\mathbf{r}}_i - \dot{\mathbf{R}}) = \underbrace{\sum_i m_i \dot{\mathbf{r}}_i}_{M \dot{\mathbf{R}}} - M \dot{\mathbf{R}} = 0 \quad (4)$$

Damit ist die Behauptung gezeigt und wir wissen $\mathbf{P}' = 0$.

(c) Der Gesamtdrehimpuls ist

$$\mathbf{L} = \sum_i m_i \mathbf{r}_i \times \dot{\mathbf{r}}_i = \sum_i m_i (\mathbf{r}'_i - \mathbf{R}) \times (\dot{\mathbf{r}}'_i - \dot{\mathbf{R}}) \quad (5)$$

$$= \sum_i m_i \mathbf{r}'_i \times \dot{\mathbf{r}}'_i + M \mathbf{R} \times \dot{\mathbf{R}} - \mathbf{R} \times \left(\sum_i m_i \dot{\mathbf{r}}'_i \right) - \left(\sum_i m_i \mathbf{r}'_i \right) \times \dot{\mathbf{R}} \quad (6)$$

Wir wissen bereits aus b), dass die beiden Terme in Klammern verschwinden. Damit finden wir

$$\mathbf{L} = \sum_i m_i \mathbf{r}'_i \times \dot{\mathbf{r}}'_i + M \mathbf{R} \times \dot{\mathbf{R}}. \quad (7)$$

(d) Bevor wir die erste Relation zeigen, betrachten wir zunächst die Bewegungsgleichung, die wir über i summieren:

$$\sum_i m_i \ddot{\mathbf{r}}_i = \sum_{i,j} \mathbf{F}_{ij} + \sum_i \mathbf{F}_i = \sum_i \mathbf{F}_i. \quad (8)$$

Damit zeigt man leicht:

$$\dot{\mathbf{P}} = \sum_i m_i \ddot{\mathbf{r}}_i = \sum_i \mathbf{F}_i \quad (9)$$

Auch für den Drehimpuls lässt sich die Behauptung leicht zeigen:

$$\dot{\mathbf{L}} = \frac{d}{dt} \sum_i m_i \mathbf{r}_i \times \dot{\mathbf{r}}_i = \sum_i m_i \dot{\mathbf{r}}_i \times \dot{\mathbf{r}}_i + \sum_i m_i \mathbf{r}_i \times \ddot{\mathbf{r}}_i \quad (10)$$

$$= \sum_i m_i \mathbf{r}_i \times \ddot{\mathbf{r}}_i = \sum_i \mathbf{r}_i \times \left(\sum_j \mathbf{F}_{ij} + \mathbf{F}_i \right) \quad (11)$$

Es bleibt zu zeigen, dass

$$\sum_{i,j} \mathbf{r}_i \times \mathbf{F}_{ij} = 0 \quad (12)$$

Wir zeigen dies folgendermaßen:

$$\sum_{i,j} \mathbf{r}_i \times \mathbf{F}_{ij} = \frac{1}{2} \sum_{ij} (\mathbf{r}_i \times \mathbf{F}_{ij} + \mathbf{r}_j \times \mathbf{F}_{ji}) = \frac{1}{2} \sum_{ij} (\mathbf{r}_i \times \mathbf{F}_{ij} - \mathbf{r}_j \times \mathbf{F}_{ij}) \quad (13)$$

$$= \frac{1}{2} \sum_{ij} (\mathbf{r}_i - \mathbf{r}_j) \times \mathbf{F}_{ij} = 0? \quad (14)$$

(e) Wir wollen noch zeigen, dass

$$\dot{\mathbf{L}}_S = \mathbf{R} \times \sum_i \mathbf{F}_i^{\text{ext}}. \quad (15)$$

Dazu summieren wir die Bewegungsgleichung im CMS

$$\sum_i m_i (\ddot{\mathbf{r}}'_i + \ddot{\mathbf{R}}) = M \ddot{\mathbf{R}} = \sum_i \mathbf{F}_i \quad (16)$$

Damit finden wir

$$\dot{\mathbf{L}}_S = M \mathbf{R} \times \ddot{\mathbf{R}} = \mathbf{R} \times \sum_i \mathbf{F}_i^{\text{ext}}. \quad (17)$$

2. Zylinder

(0 Punkte)

(a) Zeichnung

(b) Wir haben die Einheitsvektoren

$$\hat{\mathbf{e}}_\rho = \cos \phi \hat{\mathbf{e}}_x + \sin \phi \hat{\mathbf{e}}_y, \quad \hat{\mathbf{e}}_\phi = -\sin \phi \hat{\mathbf{e}}_x + \cos \phi \hat{\mathbf{e}}_y, \quad \hat{\mathbf{e}}_z = \hat{\mathbf{e}}_z. \quad (18)$$

Wir zeigen die Normiertheit exemplarisch an einem Beispiel:

$$(19)$$

$$\text{wece} \hat{\mathbf{e}}_\rho \cdot \hat{\mathbf{e}}_\rho = \cos^2 \phi + \sin^2 \phi = 1 \quad (20)$$

Analog zeigen wir für ein Beispiel die Orthogonalität:

$$\hat{\mathbf{e}}_\rho \cdot \hat{\mathbf{e}}_\phi = -\cos \phi \sin \phi + \sin \phi \cos \phi = 0 \quad (21)$$

Alle anderen Fälle sind analog zu zeigen.

(c) Wir berechnen die Kreuzprodukte, wobei wir ausnutzen, dass die kartesischen Einheitsvektoren ein Rechtssystem bilden:

$$\begin{aligned} \hat{\mathbf{e}}_\rho \times \hat{\mathbf{e}}_\phi &= (\cos \phi \hat{\mathbf{e}}_x + \sin \phi \hat{\mathbf{e}}_y) \times (-\sin \phi \hat{\mathbf{e}}_x + \cos \phi \hat{\mathbf{e}}_y) \\ &= \cos^2 \phi \underbrace{\hat{\mathbf{e}}_x \times \hat{\mathbf{e}}_y}_{\hat{\mathbf{e}}_z} - \sin^2 \phi \underbrace{\hat{\mathbf{e}}_y \times \hat{\mathbf{e}}_x}_{-\hat{\mathbf{e}}_z} = (\cos^2 \phi + \sin^2 \phi) \hat{\mathbf{e}}_z = \hat{\mathbf{e}}_z \end{aligned} \quad (22)$$

$$\hat{\mathbf{e}}_\phi \times \hat{\mathbf{e}}_z = -\sin \phi \hat{\mathbf{e}}_x \times \hat{\mathbf{e}}_z + \cos \phi \hat{\mathbf{e}}_y \times \hat{\mathbf{e}}_z = \sin \phi \hat{\mathbf{e}}_y + \cos \phi \hat{\mathbf{e}}_x = \hat{\mathbf{e}}_\rho \quad (23)$$

$$\hat{\mathbf{e}}_z \times \hat{\mathbf{e}}_\rho = \cos \phi \hat{\mathbf{e}}_z \times \hat{\mathbf{e}}_x + \sin \phi \hat{\mathbf{e}}_z \times \hat{\mathbf{e}}_y = \cos \phi \hat{\mathbf{e}}_y - \sin \phi \hat{\mathbf{e}}_x = \hat{\mathbf{e}}_\phi \quad (24)$$

Die drei Vektoren bilden also in der Reihenfolge $\hat{\mathbf{e}}_\rho$, $\hat{\mathbf{e}}_\phi$ und $\hat{\mathbf{e}}_z$ ein Rechtssystem.

- (d) Die Einheitsvektoren des kartesischen Laborsystems sind konstant. Anders sieht es im Falle der Zylinderkoordinaten aus, bei denen die Einheitsvektoren positionsabhängig sind. Sie hängen damit über den Winkel ϕ von der Zeit ab:

$$\frac{d}{dt}\hat{e}_\rho = \frac{d}{dt}(\cos\phi\hat{e}_x + \sin\phi\hat{e}_y) = \dot{\phi}(-\sin\phi\hat{e}_x + \cos\phi\hat{e}_y) = \dot{\phi}\hat{e}_\phi \quad (25)$$

$$\frac{d}{dt}\hat{e}_\phi = \dots = -\dot{\phi}\hat{e}_\rho \quad (26)$$

$$\frac{d}{dt}\hat{e}_z = 0 \quad (27)$$

3. Bewegungsgl. in Z.

(0 Punkte)

Gegeben ist der Ortsvektor $\mathbf{r}(t) = \rho(t)\hat{e}_\rho + z(t)\hat{e}_z$.

- (a) Wir berechnen zunächst die Geschwindigkeit:

$$\dot{\mathbf{r}} = \frac{d}{dt}(\rho(t)\hat{e}_\rho + z(t)\hat{e}_z) = \dot{\rho}\hat{e}_\rho + \rho\dot{\hat{e}}_\rho + \dot{z}\hat{e}_z = \dot{\rho}\hat{e}_\rho + \rho\dot{\phi}\hat{e}_\phi + \dot{z}\hat{e}_z \quad (28)$$

Mit der Geschwindigkeit sowie den in Aufgabe 2 hergeleiteten Kreuzprodukten können wir nun den Drehimpuls berechnen:

$$\mathbf{L}/m = \mathbf{r} \times \dot{\mathbf{r}} = (\rho\hat{e}_\rho + z\hat{e}_z) \times (\dot{\rho}\hat{e}_\rho + \rho\dot{\phi}\hat{e}_\phi + \dot{z}\hat{e}_z) \quad (29)$$

$$= \rho^2\dot{\phi}\hat{e}_\rho \times \hat{e}_\phi + \rho\dot{z}\hat{e}_\rho \times \hat{e}_z + z\dot{\rho}\hat{e}_z \times \hat{e}_\rho + z\rho\dot{\phi}\hat{e}_z \times \hat{e}_\phi \quad (30)$$

$$= -z\rho\dot{\phi}\hat{e}_\rho + (z\dot{\rho} - \dot{z}\rho)\hat{e}_\phi + \rho^2\dot{\phi}\hat{e}_z \quad (31)$$

- (b) Wir berechnen nun die Beschleunigung

$$\ddot{\mathbf{r}} = (\ddot{\rho} - \rho\dot{\phi}^2)\hat{e}_\rho + (2\dot{\rho}\dot{\phi} + \rho\ddot{\phi})\hat{e}_\phi + \ddot{z}\hat{e}_z \quad (32)$$

Die Bewegungsgleichung lautet somit

$$(\ddot{\rho} - \rho\dot{\phi}^2)\hat{e}_\rho + (2\dot{\rho}\dot{\phi} + \rho\ddot{\phi})\hat{e}_\phi + \ddot{z}\hat{e}_z = F_\rho\hat{e}_\rho + F_\phi\hat{e}_\phi + F_z\hat{e}_z. \quad (33)$$

Da die Einheitsvektoren linear unabhängig sind, zerfällt die Gleichung in 3 gekoppelte DGL:

$$\ddot{\rho} - \rho\dot{\phi}^2 = F_\rho \quad (34)$$

$$2\dot{\rho}\dot{\phi} + \rho\ddot{\phi} = F_\phi \quad (35)$$

$$\ddot{z} = F_z. \quad (36)$$

- (c) Wir wollen die Drehimpulserhaltung explizit zeigen. Dazu bilden wir zunächst $\dot{\mathbf{L}}$:

$$\dot{\mathbf{L}}/m = \dot{\mathbf{r}} \times \ddot{\mathbf{r}} = (\rho\hat{e}_\rho + z\hat{e}_z) \times (F_\rho\hat{e}_\rho + F_\phi\hat{e}_\phi + F_z\hat{e}_z) \quad (37)$$

Da \mathbf{F} keinen Anteil in \hat{e}_ϕ Richtung hat, folgt $F_\phi = 0$. Damit finden wir

$$\dot{\mathbf{L}} = \rho F_z \hat{e}_\rho \times \hat{e}_z + z F_\rho \hat{e}_z \times \hat{e}_\rho = (z F_\rho - \rho F_z) \hat{e}_\phi = 0 \quad (38)$$

Im letzten Schritt haben wir hier den Hinweis auf dem Blatt verwendet.